



PS VITA

μ'sとのライブを成功させよう!!



CONTENTS



02 CONTENTS

03 はじめに

04 メインメニュー

05 リズムゲーム(1)

06 リズムゲーム(2)

07 リズムゲーム(3)

08 ステージギミック

09 ライブフィーチャー

10 リザルト

11 ディスカッション(1)

12 ディスカッション(2)

13 ディスカッション(3)

14 ディスカッション(4)

15 メインストーリー

16 サブシナリオ

17 フリーライブ

18 ライブミッション

19 部室

20 ダウンロードコンテンツ&オプション

21 Printemps メンバー紹介

22 BiBi メンバー紹介

23 lily white メンバー紹介

24 パッケージリンク

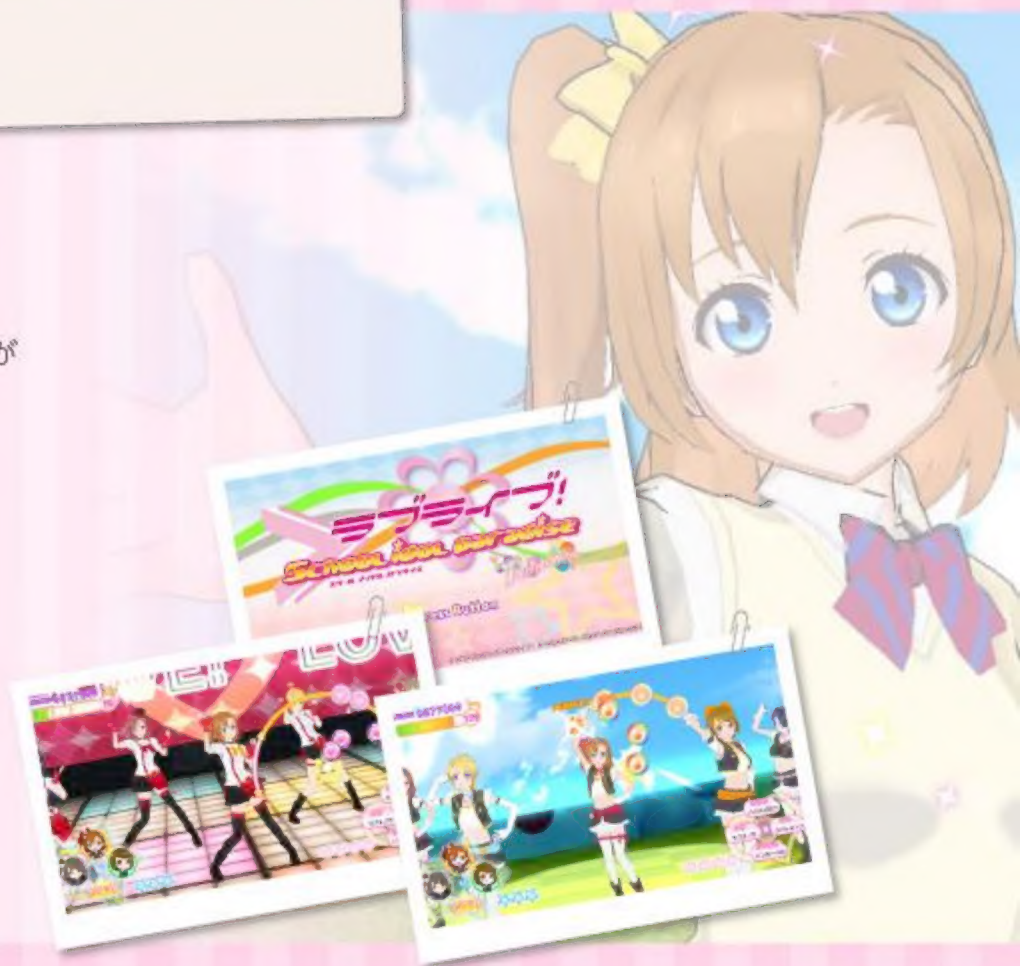
25 お問い合わせ



03

はじめに

秋葉原と神田と神保町という3つの街のはざまにある伝統校、
音ノ木坂学院は統廃合の危機に瀕していた。
学校の危機に、2年生の高坂穂乃果を中心とした9人の女子生徒が
立ち上がる。
私たちの大好きな学校を守るために、私たちができること……。
それは、アイドルになること!
アイドルになって学校を世に広く宣伝し、入学者を増やそう!



04

メインメニュー

メインメニュー画面と各モードの説明です。

タイトルからいずれかのボタンを押すとメインメニューに移ります。



① ストーリーモード

メインストーリーとサブシナリオを進めていきます。

② フリーライブ

自由に楽曲、衣装やステージをセッティングして、リズムゲームを楽しめます。

③ ライブミッション

さまざまな条件があるミッションをクリアしていきます。

④ 部屋

活動日誌やプロフィールなどを見ることができます。

⑤ ダウンロードコンテンツ

取得済みのダウンロードコンテンツの確認ができます。

⑥ オプション

各種設定の変更ができます。



05

リズムゲーム(1)

ディスカッション(→P11)でセットした内容で
リズムゲームを行います。

リズムゲームはストーリー内のライブパートの他、フリーライブやライブミッション(→P18)でも楽しむことができます。



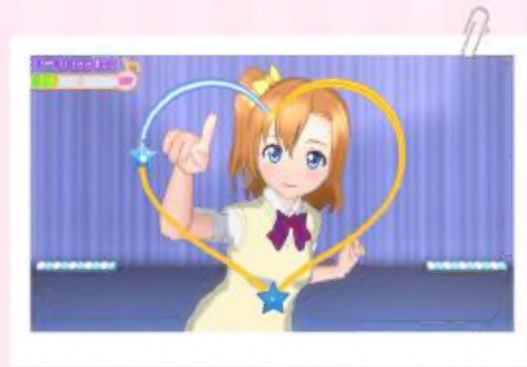
リズムゲーム通常画面

リズムゲームをプレイします。ターゲットとリズム
マーカーをよく見て高得点を狙いましょう。



ステージギミック(→P08)

ステージギミックを発動すると、ステージ上に設定
した演出が展開されます。いろいろな演出を楽し
めます。



ライブフィーチャー(→P09)

ライブフィーチャーが発動すると特別な演出が楽
しめます。さらに高得点を狙うことも!?

06

リズムゲーム(2)

ディスカッション(→P11)でセットした内容でリズムゲームを行います。

リズムゲームの画面の説明です。



① リズムマーカー

リズムシューターから次々と発射されます。リズムマーカーは3種類あります。

② ターゲット

リズムマーカーがターゲットを通過する時にボタンを入力します。

③ 現在のスコア

現在のトータルスコアが表示されます。

④ テンションゲージ

現在のテンションが表示されます。

⑤ ステージギミックパネル&ギミックポイント

ポイントがたまると発動可能なステージギミックがアクティブになります。

⑥ ライブフィーチャーパネル&フィーチャーポイント

ポイントがたまると発動可能なフィーチャーがアクティブになります。

⑦ リズムシューター

ここからリズムマーカーが
射出されます。

⑧ ガイドライン






ガイドラインにそって
ターゲットが現れます。

07










リズムゲーム(3)

ディスカッション(→P11)でセットした内容でリズムゲームを行います。





リズムゲームの基本的な操作方法です。スクリーン(タッチスクリーン)でも操作できます。

 方向キー    
のいずれかを押す。
タッチスクリーン
画面左側をタッチ。

左スティック
ライブフィーチャーを
発動させます。(→P9)

 方向キー    
のいずれかと
    ボタン
のいずれかを同時に押す。
タッチスクリーン
画面両側を同時にタッチ。



    ボタン
のいずれかを押す。
タッチスクリーン
画面右側をタッチ。







右スティック
ステージギミックを
発動させます。(→P8)

判定評価
タイミングが合うとより高得点に

PERFECT
タイミングピッタリ!

COOL
NICE
WELL
PITY

タイミングがずれている
MISS ミス

      に対応するボタンのいずれか、または
タッチスクリーンを押せばなしにし、一定のところで離します。

08

ステージギミック

リズムゲーム中にステージギミックを発動することができます。

ステージギミックを発動すると、ライブ中に特殊な効果を発揮します。

🎵ステージギミックの発動方法

リズムゲームプレイ中に画面右下のステージギミックパネルのアイコンが光るとステージギミックを使うことができます。

右スティックを倒した方向のステージギミックが発動します。ステージギミックによって消費するポイントが異なり消費ポイントが高いステージギミック程、効果が高くなります。ステージギミック発動中はリズムゲームのスコア獲得値とテンションゲージの上昇値があがります。また、フィーチャーポイントも溜まります。

ギミックポイントは自然に溜まっていきますが、リズムゲームで高評価を出すことで、より多く溜まりステージギミックが発動可能に。



アクティブになったステージギミックを選択しよう!



ステージギミックによって様々な演出が! 発動中はフィーチャーポイントやテンションの上昇値がアップ!

09 ライブフィーチャー

リズムゲーム中にライブフィーチャーを発動する事ができます。

ライブフィーチャーはキャラクターのアピールによって高得点を狙う事ができます。

ライブフィーチャーの発動方法

フィーチャーポイントは「ステージギミック発動中」にスコアを獲得する事で溜まります。

リズムゲームプレイ中に画面左下のライブフィーチャーパネルのアイコンが光るとライブフィーチャーを使うことが出来ます。左スティックを倒した方向のメンバーのライブフィーチャーが発生します。

ライブフィーチャー操作方法

タッチスクリーンで操作します。メンバーの動きに合わせて画面に表示されるガイドラインを指でなぞって下さい。結果によってメンバーがいろいろなアピールをしてくれます。



ギミック発動中にスコアを獲得し
フィーチャーポイントをためて発動！



成功するとテンションやスコアがアップ！



ガイドラインを指でなぞります。
★が満たされたタイミングがポイント！

ライブフィーチャーのレベルについて

溜まっているフィーチャーポイントにより、ライブフィーチャーが3段階に変化し、すべて消費されます。

- ▶ ☆が1つ溜まっている ソロフィーチャーLv1
- ▶ ☆が2つ溜まっている ソロフィーチャーLv2
- ▶ ☆が3つ溜まっている ソロフィーチャーLv3
またはユニットフィーチャー

10

リザルト

リザルト画面にプレイ結果が表示されます。

リズムゲームが終了すると、プレイの結果として各スコアが表示されます。



リズムゲーム終了時のTENSIONによって評価が決まります。

GOOD **BRILLIANT** **EXCELLENT** の順に高評価になります。

- ① **SCORE** トータルスコア
- ② **Rhythm** リズムのスコア
- ③ **Gimmick** ステージギミックを使用して得たスコア
- ④ **Feature** ライブフィーチャーで得たスコア
- ⑤ **TENSION** リズムゲーム終了時のテンション



11 ディスカッション(1)

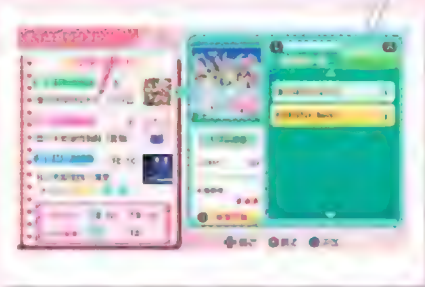
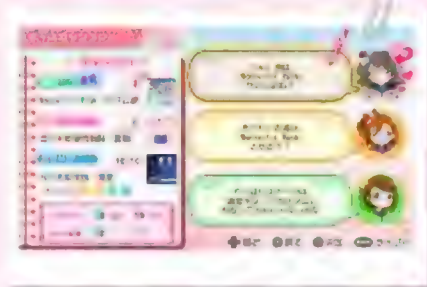
ライブで使用する楽曲、衣装、ステージを選択します。

ライブパートで使用する楽曲、衣装、ステージのセットリストをメンバー達とディスカッションをしながら設定します。



- ▶ **楽曲選択** : ライブで使用する楽曲を選択します。
- ▶ **衣装選択** : ライブで使用する衣装を選択します。
- ▶ **ステージ選択** : ステージを選択しステージギミックを設定します。

各項目でメンバーがアドバイスをくれます。アドバイスを採用するとリズムゲームで得する事があります。ただ採用すると項目が変えられなくなるから注意が必要です。



12 ディスカッション(2)

タイプで使用する単位、変換、ステージを選択します。

ディスカッションの操作画面の説明です。



① 乐曲

ライオンが、おもしろいことを言っています。

② 衣装

[illegible]

③ ステージ

ステージを選択します。また、カスタムステージでは、ステージギミック

④ ステージギミック

カスタムステージでステージギミックを設定できます。

⑤ リクエストとセットの結果

④ エアに裏打ちされたインポートと輸出のインボイス・サイン
にすると、ディーラー・サインと、その「署名」がより簡単で
やすくなります。

⑥ メンバーのアトハイス

メンバーのアドバイスが表示されます。メンバーのアドバイスを採
用したい人を選びます。

13 ディスカッション(3)

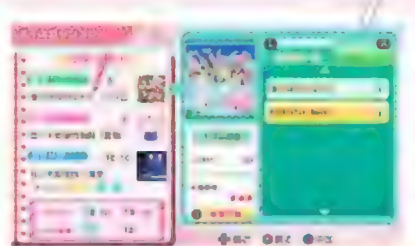
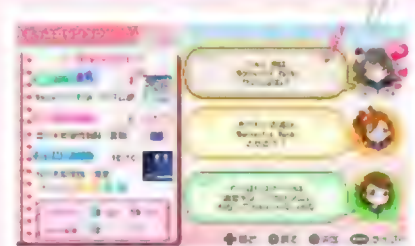
ライブで使用する楽曲、衣装、ステージを選択します。

楽曲と衣装を選択します。

楽曲選択

楽曲にカーソルを合わせて \odot ボタンを押して下さい。楽曲リストが表示されるのでその中から使用する楽曲を選択して下さい。楽曲はゲームを進めると増えていくほか、ダウンロードコンテンツからも入手可能です。

L **R** ボタンで、「ダウンロード」をクリックすると楽曲のダウンロードが完了します。



衣装選択

衣装にカーソルを合わせて \odot ボタンを押して下さい。衣装リストが表示されるので使用する衣装を選択して下さい。衣装はゲームを進めると増えていくほか、ダウンロードコンテンツからも入手可能です。

L **R** ボタンで、「ダウンロード」をクリックすると衣装のダウンロードが完了します。



14 ディスカッション(4)

ライブで使用したい曲、衣装、ステージを選択します。

ステージ設定を行います。ステージとステージギミックを設定する事ができます。

🎵 ステージ設定

ページ内のステージにカーソルを合わせて🔍ボタンを押して下さい。リストが表示されるのでその中から使用するステージを選択してください。

※ フリーライブ/ライブミッションでは🔍 L / R ボタンでステージのベースの選択ができます。ストーリー/ライブステージの場合は変更することができません。

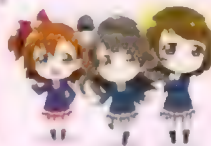
🎵 ステージ設定の詳細設定

ステージセッティングのリスト内で「カスタムステージ」にカーソルを合わせ🔍ボタンを押すと、詳細なステージセッティング画面に移動します。

▶ **編集** 選択したステージパーツやステージギミックを自由に増減したり、新しいものを追加したりすることができます。

▶ **初期化** 編集したステージを元の状態に戻すことができます。

※ フリーライブ/ライブミッションではカスタムステージの編集ができません。



ステージのパーツ、ステージギミックはゲームを進めると増えていくほか、ダウンロードコンテンツからも入手可能です。

15

メインストーリー

リズムゲームをしながらメインストーリーを進めていくモードです

このゲームのメインとなる物語を進めていきます。

ストーリー

メインストーリーが進行します。

ストーリーにそってサブシナリオやリズムゲームが発生します。

サブシナリオ

ストーリーには複数のサブシナリオが用意されています。

メインストーリーとは違うエピソードが楽しめます。

リズムゲーム

ストーリーにそってリズムゲームが発生します。リズムゲームで高評価を狙いましょう。



ストーリーモードの操作方法

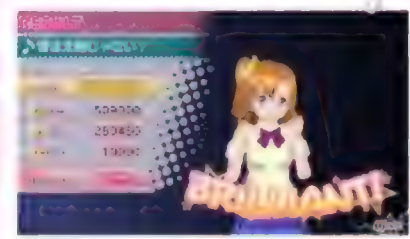
- メッセージ送り
- △ バックログ オン/オフ
- メッセージウィンドウ オン/オフ
- × スキップ オン/オフ
- START オート オン/オフ
- || オプションへ

メインストーリーの個にサブシナリオを隠した事ができます。

メインストーリーを進めていくとサブシナリオが発生します。リストの中から1つを選んで、サブシナリオを見ることができます。

サブシナリオ発生

見ることができるサブシナリオはディスカッションでの採用やライブの結果などで変化します。一度見たサブシナリオは上記にかかわらず、解放されたままになります。



17

フリーライブ

楽曲、衣装、ステージを選んで自由にプレイができます。

フリーライブでは、リズムゲームのみを自由に遊ぶことができます。



フリーライブで選択できる楽曲、衣装、ステージなどはメインストーリーを進めたり、ライブミッションをクリアすることで増えていきます。



18

ライブミッション

ライブミッションではいろいろな条件でリズムゲームを楽しめます。

いろいろな条件があるミッションをクリアするとご褒美にステージギミックやボイスコレクションがもらえます。



ライブミッションリスト

ミッションリストから、遊びたい物を選択します。
ミッションは、5つクリアする毎に以降5つずつ解放されていきます。ライブミッションはストーリーを1回クリアする事でモードが解放されます。



ミッションクリアのご褒美

ミッションをクリアする事で、部屋でのボイスコレクションやリズムゲームのステージギミックを入手できます。
ご褒美を入手できるのは、最初にクリアした時のみとなります。



ミッションのリトライ

ミッションのクリア条件を満たせなかった場合、リザルトで「リトライ」を選ぶ事で、再度同じミッションをプレイできます。

部室では、各データを見る事ができます。

活動日誌、各キャラクターのプロフィールなどをチェックできます。

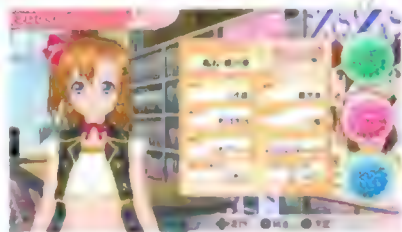
活動日誌

閲覧した事のあるサブシナリオを回想することができます。サブシナリオはストーリーを進めることで増えていきます。

プロフィール

メンバーのプロフィールを見ることができます。

- ▶ **ボイスコレクション** : メンバーがセリフとともにアピールをします。
- ▶ **衣装チェンジ** : メンバーの衣装を変更します。
- ▶ **メンバーチェンジ** : 現在表示されているメンバーを変更します。

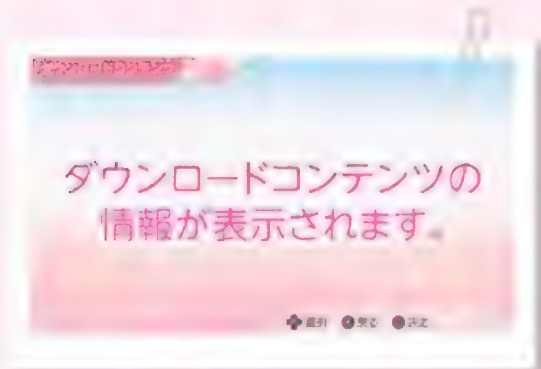


2.0

ダウンロードコンテンツ & オプション

ダウンロードコンテンツとオプションの取得方法です。

入手済みのダウンロードコンテンツが確認できます。各種設定の変更をすることができます。



ダウンロードコンテンツ

取得済みのダウンロードコンテンツを確認することができます。



オプション

音量やテキストスピードなどゲームに関する設定が行えます。



21 Printemps メンバー紹介



高坂 穂乃果
たかばき 穂乃果
CV 新田 恵海

年齢 16歳
誕生日 8月3日(獅子座)
血液型 O型
身長 157cm
スリーサイズ B78・W58・H82
好きな食べ物 いちご
苦手な食べ物 鶏、カレー粉
特技 ヒーマン

16歳。高校2年生。μ'sの発起人。いつも笑顔でどこか元気を取り柄。直感と思いっぴりで行動し、一度決めたら猪突猛進の一直線。多少の困難があっても待望の扉を叩き、アッペン・キャン・アッペンと突破していく。μ'sのエンジンであり牽引者。



南, ことり
みなみ ことり
CV 南 条 愛乃

年齢 16歳
誕生日 9月12日(乙女座)
血液型 O型
身長 159cm
スリーサイズ B80・W58・H80
好きな食べ物 チーズケーキ
苦手な食べ物 緑い食べ物
特技 人にく

16歳。高校2年生。穂乃果の一番の友人。幼なじみで幼稚園からずっと一緒に遊んでいたが、穂乃果とは対照的にしっかりと楽な性格で、勉強もそつこなす優等生。おっとりとはしているが芯が強い、要領がいい。



小泉 花陽
こいずみ かなな
CV 久保 三未

年齢 15歳
誕生日 1月17日(山羊座)
血液型 B型
身長 156cm
スリーサイズ B82・W60・H83
好きな食べ物 白いごはん
苦手な食べ物 なし

15歳。高校1年生。アッペンでもおしゃべりな子で、力強い女の子。自信がなく、何をやるにしても諦めてしまいがち。μ'sに憧れて、凛、真姫と共に入部することになった。凛と仲が良く、いつも一緒にいる。白いご飯が大好物。

22 BiBi メンバー紹介



年 齢
17歳
誕生日
10月21日(天秤座)
血液型
B型
身 長
162cm
スリーサイズ
B88・W60・H84
好きな食べ物
チョコレート
嫌いな食べ物
梅干・のり

絢瀬 絵里
あやせ 絵里
CV 南條 愛乃

17歳。高校3年生。ロシア人のクォーター。頭脳明晰、運動神経抜群、何をやらせてもそつなくこなす。学校でも人気抜群で、責任感が強く、生徒会長を務める。



年 齢
15歳
誕生日
4月19日(おひつじ座)
血液型
A8型
身 長
161cm
スリーサイズ
B78・W56・H83
好きな食べ物
トマト
嫌いな食べ物
みかん

西木野 真姫
にしきの まき
CV Pile

15歳。高校1年生。両親が大病院を経営しているお嬢様。歌が抜群に上手く、ピアノも弾ける待望の一年生。高飛車でプライドが高く、本心を見せるのが苦手。持ち前の度胸で上級生にも強気で渡り合う。実はさみしがりな一面も。



年 齢
17歳
誕生日
7月22日(蟹座)
血液型
A型
身 長
154cm
スリーサイズ
B74・W57・H79
好きな食べ物
お菓子
嫌いな食べ物
辛いもの

矢澤 にこ
やざわ にこ
CV 徳井 青空

17歳。高校3年生。アイドルを目指して日夜動んでいる、正真正銘のアイドルオタク。アイドルを目指している先輩として、穂乃果たちに偉そうに接することもしばしば。その割には失敗も多く意外にドジっ子。「にっこにっこにー」が合い言葉。

23 lily white メンバー紹介



年 齢
16歳
誕生日
3月15日(魚座)
血液型
A型
身 長
159cm
スリーサイズ
B76・W58・H80
好きな食べ物
穂乃果の家の
まんじゅう
嫌いな食べ物
炭酸飲料

國田 海未
そのだうみ

CV三森 すずこ

16歳。高校2年生。日舞の家元の家に育ち、凛とした雰囲気漂わせる大和撫子。子供の頃から弓道で鍛えられ、礼儀作法も完璧な女の子。自分に厳しく、周りにも厳しいという典型。悪事や怠けるといったことが大嫌い。穂乃香、ことりとは幼馴染。



年 齢
15歳
誕生日
11月1日(蠍座)
血液型
A型
身 長
155cm
スリーサイズ
B75・W59・H80
好きな食べ物
ラーメン!
嫌いな食べ物
お魚

星空 凛
ほしぞら りん

CV飯田 里穂

15歳。高校1年生。体育会系でいつも明るく、くよくよ悩むより体を動かすタイプ。体育会系だけあって面倒見はよく、いつも幼馴染の花陽の面倒を見ている。何を言われても返事は大きく、きびきび練習する。



年 齢
17歳
誕生日
6月9日(双子座)
血液型
O型
身 長
159cm
スリーサイズ
B90・W60・H82
好きな食べ物
焼き肉
嫌いな食べ物
キャラメル

東條 希
とうじょうのぞみ

CV楠田 亜衣奈

17歳。高校3年生。絵里とは対照的にマイペースな性格で、関西弁まじりの独特の口調で話す。クールな雰囲気の絵里とはいいコンビ。大らかさがあり、全メンバー中、実は精神年齢が一番上と思わせる所も。のほほんとしているけれど、意外と策士?

24 パッケージリンク

vol.02、vol.03のパッケージを購入された方の特典です。

スペシャルミッションの解放

他のパッケージを1つリンクする事で、スペシャルミッションが10個解放されます。2つリンクする事で更に10個開放されます。すべてリンクする事で、合計20個のミッションが増えます。

ボイスコレクションの増加

上記、スペシャルミッションの報酬として、特別なボイスコレクション解放されます。すべてリンクする事で、各キャラ20ワードずつ増えます。

部室で他のユニットのメンバーも切り替え

パッケージリンクを行うと、リンクしたパッケージのメンバーも、部室内のプロフィールで参照できるようになります。



KADOKAWA

発売:角川ゲームス 企画・製作:KADOKAWA 開発:ディンゴ

〒102-8584 東京都千代田区富士見1-8-19

KADOKAWA公式サイト <http://www.kadokawa.co.jp/>

アスキー・メディアワークス ユーザーサポート

TEL:0570-036900 (11時~17時 土日祝日を除く)

©2013 プロジェクトラブライブ!

©KADOKAWA CORPORATION 2013

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。
フォントワークスの社名、フォントワークスフォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

"PS", "PlayStation", "PSVITA", "PSN" and "LIVEAREA" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.